



Raidžių gyvatėlė

Žaidimo taisyklės

Šis žaidimas skirtas 1-4 žaidėjams nuo 4 iki 9 metų amžiaus. Mažiausiems žaidėjams jis padės pažinti raides ir išmokti lietuvių kalbos abėcėlę, o vyresniems leis varžytis, kuris iš gautų raidžių sugalvos ilgiausią žodį.

Rinkinį sudaro 32 raidžių kortelės, 4 sėkmės kortelės ir žaidimo taisyklės. Raidžių kortelėse pavaizduotos raidės ir objektų, kurių pavadinimai prasideda tomis raidėmis, paveikslėliai. Prie raidžių, kuriomis neprasideda jokie žodžiai, paveikslėlių nėra. Sėkmės kortelėse nurodyta, ką turi atlikti kortelę ištraukęs žaidėjas.

Kaip žaisti?

Dėlionė. Naudojamos tik raidžių kortelės. Vaikui dėliojant raidžių gyvatėlę, aptarkite raides ir jų eiliškumą abėcėlėje, paveikslėlius. Paašškinkite, kodėl toks paveikslėlis yra šalia raidės, paklauskite, kas dar tiktų šioje kortelėje.

Raidžių gyvatėlė. Naudojamos raidžių kortelės ir sėkmės kortelės. Iš pradžių užverčiamos ir sumaišomos tik raidžių kortelės. Žaidėjai paeiliui traukia po vieną kortelę, kol visi turės po 5 korteles. Tuomet užverčiamos ir su likusiomis užverstomis sumaišomos visos sėkmės kortelės. Žaidimą pradeda jauniausias žaidėjas. Jis iš savo turimų padeda vieną kortelę, nuo kurios pradedama žaisti – dėlioti raidžių gyvatėlę. Žaidžiama iš eilės, ratu.

Kortelės prie gyvatelės dedamos abėcėlės tvarka. Pavyzdžiui, jei pradedama žaisti nuo kortelės su L, tuomet iš vienos pusės turi būti padėta kortelė su K, iš kitos – su M, toliau prie K turi būti padėta J, o prie M – N. Pastebėjus klaidą, žaidimas nutraukiamas ir pradedamas iš naujo. Jei žaidėjas reikiamos kortelės neturi, jis paima vieną iš užverstųjų. Jei ir paimtoji netinka, žaidėjas baigia ėjimą, toliau žaidžia kitas žaidėjas. Jei žaidėjas turi keletą abėcėlėje iš eilės einančių raidžių, jis visas jas padeda vieno ėjimo metu. Paėmus sėkmės kortelę, būtina atlikti tai, kas joje nurodyta. Panaudotos sėkmės kortelės atidedamos ir toliau žaidime nenaudojamos. Žaidimą laimi tas, kuris pirmasis padeda paskutinę turimą kortelę. Tačiau jis toliau su kitais žaidėjais žaidimą tęsia tol, kol bus sudėta visa raidžių gyvatelė – nuo galvos iki uodegos. Antruoju laimėtoju tampa žaidėjas, kuris užbaigia gyvatelę – padeda joje paskutinę kortelę.

Ilgiausias žodis. Naudojamos tik raidžių kortelės. Žaidžiama raundais. Kortelės užverčiamos, sumaišomos ir žaidėjų pasidalinamos po lygiai. Užduotis – iš gautose kortelėse pavaizduotų raidžių sudėti kuo ilgesnį lietuvišką žodį. Taškų (žodyje esančių raidžių) skaičius užsirašomas. Žaidimą laimi žaidėjas, po 5 raundų surinkęs daugiausiai taškų.

Lietuvių kalbos abėcėlė

Aa, Aą, Bb, Cc, Čc, Dd, Ee, Eę, Èè, Ff,
Gg, Hh, Ii, Įj, Yy, Jj, Kk, Ll, Mm, Nn, Oo,
Pp, Rr, Ss, Šš, Tt, Uu, Uų, Ūū, Vv, Zz, Žž